



Le rallye de la coulée verte



Nom de l'équipe :

Le but du jeu est d'accumuler le plus de points aux fins et à mesure des épreuves, l'équipe qui aura obtenu le plus de points sera déclarée vainqueur du rallye 2010.

Atelier 1 : Le mini golf. Vaut 20 points.

Atelier 2 : La pêche au nom. Reconnaître des poissons. Vaut 20 points, 4 points par poisson reconnu.

Atelier 3 : Jeux picard de la Grenouille. Vaut 20 points.

Atelier 4 : La louche infernal. Vaut 20 points, 2 points par trait.

Atelier 5 : Le lancer d'arceaux. Vaut 20 points, 5 points par lancer.

Atelier 6 : Le tir en paintball.

1^{er} stand : Tir sur cible. (6 billes à disposition) « Vaut 5 points, 1 point par cible »

2^{ème} stand : Tir sur lapin (10 billes à disposition) « Vaut 5 points, 1 point par touche de lapin »

3^{ème} stand : Tir sur canard (6 billes à disposition) « Vaut 5 points, 1 point par canard touché »

4^{ème} stand : Tir sur cible (8 billes à disposition) « Vaut 5 points, 1 point par cible »

Atelier 7 : Le tir à l'arc. Vaut 20 points, 5 flèches. Point en fonction de la couleur.

Atelier 8: Jeux picard l'assiette. Vaut 20 points, essayez de battre notre champion.

Atelier 9 : L'espérance de vie des animaux. Classer ces animaux de l'espérance de vie la plus longue à la plus courte. Vaut 20 points, 4 points par animal bien classé.

Atelier 10 : Le jeté d'œuf. Faites vous une passe avec un œuf le plus loin possible. Vaut 20 points

Le texte à trou : Chaque mot reconstitué vaut 20 points+ 10 points si vous arrivez à les replacer dans la légende et le texte entièrement reconstitué vaut 400 points.

Réponse du texte à trou :

Mot 1: AMOUR Mot à retrouver grasse au panneau M1 situé sur le parcours

Mot 2: BAGUE Mot à retrouver grasse au panneau M2 situé sur le parcours

Mot 3: SEMAINES Mot à retrouver grasse au panneau M3 situé sur le parcours

Mot 4: PERDRE Mot à retrouver grasse au panneau M4 situé sur le parcours

Mot 5: VICTIME Mot à retrouver grasse au panneau M5 situé sur le parcours

Mot 6: FROLAIT Mot à retrouver grasse au panneau M6 situé sur le parcours

Mot 7 : ANNEES Mot à retrouver grasse au panneau M7 situé sur le parcours

Mot 8 : JOURS Mot à retrouver grasse au panneau M8 situé sur le parcours

Mot 9 : INFORMATEUR Mot reconstituer avec l'aide des lettres trouver sur le parcours à pied

Mot 10 : MYSTERIEUX Mot reconstituer avec l'aide des lettres trouver sur le parcours en canoë

